

Памятка игрока Grand Universe RP

Никакого DM, PG, NONRP - это фундамент, в основе которого лежит качественный отыгрыш на нашем сервере.

Несоблюдение правил, является высшим проявлением неуважения к администрации, и другим игрокам.

Не упоминайте в рп слова наших времен. Или что либо, что не подходит к тому времени.

“Игра на победу” не приветствуются на нашем проекте, и даже запрещена. Не пытайтесь “душить” других игроков. Если так получилось, что вы оказались в выигрышной ситуации, не стоит любыми методами пытаться победить. Иногда поддавшись, или оставив как есть - вы можете получить куда более интересное рп.

Не пытайтесь создать персонажей “Мэри Сью/Марти Сью”, такие персонажи не будут одобряться. Невероятные убийцы/киллеры также относятся к этому. Не создавайте персонажей из СНГ. Подобные кадры очень сильно рушат атмосферу, особенно в реалиях дикого запада.

Создавая новых персонажей старайтесь менять характер, манеру разговора, стиль, круги общения и прочее. В противном случае вас могут запросто спутать с вашим прошлым персонажем.

Умение ездить на лошади, никогда не было равно умению их приручать. Для подобных навыков вы, как и другие, должны прописывать их в квенте.

Игра в нетрезвом состоянии не запрещена только в том случае, когда вы можете отдавать себе отчет, и не нарушаете правила проекта. (главное - не оскорбляйте других, и не выходите из роли)

Для игры, как и у большинства ролевых проектов, необходима квента. Также, как и понимание понятий: РП, ДМ, НОНРП, ПГ, Мета.

Не забывайте ценить жизнь своего персонажа. Вам (от лица персонажа) стоит опасаться любых стычек/травм/ранений.

Помните, что на любое действие можно найти противодействие.

При поручительстве, если приглашенный игрок получил наказание - поручитель получит наказание в равной мере. Срок ответственности поручителя - не ограничен конкретным сроком, и заканчивается в зависимости, от решения кураторов.

РАЗДЕЛ I. РП Смерть

Если вы решили прицелиться в человека который целиться в вас - будьте готовы к рп смерти.

РП смерть – полная смерть персонажа (личности) и его знаний с необходимостью создания нового персонажа.

При РП убийстве желательно иметь видео/фото доказательства.

Решив убить персонажа другого игрока, будьте готовы к тому, что вы можете умереть.

Будучи в плену, или подобной ситуации, не стоит вести себя слишком дерзко/вызывающе/угрожающе (исключение: если у персонажа отсутствует инстинкт самосохранения, и возможно мозги), подобное поведение может спровоцировать убить вас.

Игрок может предложить другому игроку дуэль, в ходе которой один из них может получить рп смерть. Соглашаясь на дуэль, вы осознаете риск, и готовы принять последствия.

В ситуациях, когда вы встречаете сопротивление со стороны NPC, попадая в нок, во время ивентов администрации (В ОПРЕДЕЛЕННЫХ СИТУАЦИЯХ) будут бросаться кубики (RTD) на выживание или же смерть. Если вы встанете до броска кубика, вы автоматически будете мертвы. Допускаются исключения, по усмотрению администрации.

РАЗДЕЛ II. Twitch

К уважению других игроков, также относиться соблюдение правил платформы Twitch. Так как на сервере играют также стримеры, и нарушение правил платформы может вызвать у них затруднения.

РАЗДЕЛ III. Взаимодействия с персонажами/нпс

Взаимодействие с детскими персонажами, приравнивается к взаимодействию со взрослыми персонажами. В случаях любого вида физического насилия над детскими персонажами, в том числе убийства, стримерам настоятельно рекомендуем включать заглушку.

Для убийства подобных персонажей нужна веская причина (так же как и для прочих персонажей). Простые расспросы и доставания не являются весомой причиной для убийства.

Любые явные проявления сексуальных домогательств к любым персонажам - запрещены.

Убийство всех подряд животных, не равно охоте.

Все пулевые ранения ДОЛЖНЫ отыгрываться. Никто не заставляет вас умирать, либо

страдать сутками напролет. Однако за 10 минут на вас все не заживет, хоть и шкала здоровья по механике восстановиться. К этому, также относятся и другие повреждения.

Любая лошадь убитая в ходе перестрелки, или рп ситуации - мертва и её больше нельзя брать в конюшне. Также никто не запрещает воровать лошадей или же обчищать дорожные сумки на лошадях, даже будь они в центре города. Но в таком случае нужно быть готовым, что по вам откроется огонь.

Злоупотребление внутриигровыми боевыми механиками вблизи такими как вырубание, казнь, связывание на сервере не допускается и рассматривается со стороны как игра на победу и абюз механик. Исключением может являться только ситуация где сторона находится в положении заложника.

Стрельба по головам на так же рассматривается как как игра на победу.

РАЗДЕЛ IV. Мета

Догадки и предположения, которые оправдывают использование информации, которой ваш персонаж не обладает - приравниваются к использованию мета информации.

РАЗДЕЛ V. Исключения из правил

Из некоторых правил могут быть исключения, которые должны нужно согласовывать с кураторами заранее.

1. Отыгрывание участников ку-клукс-клана разрешено при предварительном обсуждении, и одобрении со стороны кураторов.
2. Зоофилия так же запрещена.
3. Доказательства могут быть разного типа. Жалобы на основе слухов рассматриваться не будут. Также, если у вас есть источник, будьте готовы его раскрыть администрации.
4. В случае если партнер не против, но отыгрывает ребенка/животное, любые действия сексуального характера запрещены.
5. Насилие над неигровыми персонажами (НПС) так же недопустимо.
6. Конкретно запрещены увечья которые могут лишить игрока возможности нормально отыгрывать своего персонажа. К примеру лишение нескольких пальцев таковым не считается.

Запрет на увечья не действует в случае, если вы заранее договорились с игроком жертвой.

РАЗДЕЛ VI. Прайм

Вход на сервер, до анонса в соответствующем канале, запрещен. Там могут вестись технические работы, которые требуют частых рестартов. Дождитесь, пожалуйста, старта прайм тайма.

Время в РП идет один к одному в ИРЛ. То есть завтра = завтра в реальности. Три игровых дня = три реальных дня.

Инициировать активные/крайм ситуации после 00:00 часов по мск запрещено. Допускается лишь продолжать то что уже было начато. Дополнением является, пытаться обходить правило - начинаю ситуацию на задолго (15-20 минут) до начала ограничения. Это будет также рассчитываться как нарушение.

РАЗДЕЛ VII. Узнаваемость

Совершая преступления в маске, вы имеете больше шансов что вас не опознают. Старайтесь сделать себя более неузнаваемым, если хотите остаться безнаказанным.

Какое бы ни было замечательное восприятие, и память, вы никак не можете опознать человека по одному только голосу.

Маскировка и узнаваемость. Если какой-то шкет ограбил дедушку или бабушку, вы естественно можете косо начать смотреть на детей, но опять же - их не 8 в мире.

Про маски: если кто-либо совершает преступление в маске, узнать его по голосу вы не сможете. Единственные способы узнать кто грабитель: сорвать маску, грабитель себя выдаст тем или иным способом (скажет лишь то что ему было известно, или что-то подобное этому). В случае, если даже в маске вас грабят, но человек одет точно так же как обычно - у вас есть все мотивы подозревать персонажа который одет так же. Позаботьтесь, чтобы ваша маска закрывала все лицо, ибо под черепами и прочим, вас легко рассмотреть.

Про переодевания: если сложилось так, что вы попали в розыск, или немилость каких-либо господ - вы вольны переодеться, представиться другим человеком, и прочие уловки. Однако стоит понимать, что взяв себе другую личность, ваш персонаж не может получить из ниоткуда знания которых ранее у него не было (к примеру ваш персонаж не умел читать, но назвавшись, условно "Томом", внезапно получил эти навыки). Люди которые ранее с вами тесно контактировали, и с которыми вы возобновили общение - могут со временем вас вычислить.

Про голоса: не узнаем по голосу! Помимо случаев когда человек сам отписал, что его узнают.

Про растительность: за день, или два у вас явно не вырастет шикарная борода, или длинные волосы. Однако сбрить их себе, для маскировки, вы можете в любое время.

РАЗДЕЛ VIII. Правила использования чата на сервере.

1. Использование звёздочки * как ООС чата. Как было сказано выше, звёздочка это описание состояния и окружение вашего персонажа, она никак не может служить для распространения ООС информации даже в двойных скобках. У нас имеется общий чат, который видит весь сервер, если вы хотите задать какой-то вопрос по поводу РП ситуации или сказать другому игроку, что у него технические проблемы. Если вы не хотите засорять общий чат сервера и человек, которому адресовано сообщение, рядом с вами, то можете написать своё сообщение БЕЗ какой-либо команды, тогда его будет видно только в определенном радиусе. Глобальный ООС чат идёт через команду /w. Так же никто не запрещает писать в ООС чат сообщения по типу: "Осматриваем дом в Валентайне, который сгорел. Отпишите подробности в ЛС дискорда."

2. Вопросы в звёздочку. Было замечено достаточное количество вопросов в звёздочку и мы хотели бы разъяснить, что такого рода сообщения не должны проходить. Если вы хотите задать вопрос о, допустим, состоянии человека, то лучше перефразировать это в утверждающее действие.

Например, вместо: "Есть ли ранения?" лучше написать: "Осматривает на наличие ранений." Или же вместо: "Что найдет в карманах?" лучше написать: "Прощупывает карманы и забирает найденное."

3. Ответы в звёздочку. Ответы на вопросы по типу да/нет/наверное/не знаю и пр., тоже не желательны. Эти ответы можно перефразировать в утверждающие фразы. Тем более, если вопросов в звёздочку не будет, то и такие ответы не последуют, но мы уточняем.

На сервере присутствует команда /i. Команда создана для описания глобальных РП-ситуаций, отображается на весь сервер, но без имени вашего персонажа. Неправильное использование этой команды будет караться наказанием. Если у вас возникли какие-то вопросы по использованию, лучше обратиться к представителю администрации.

/s Является аналогом * (звездочка) за исключением того что не указывается ваше имя. Будет полезно если вы осуществляете крайм/экшн или если же вы по каким то причинам хотите остаться анонимным.

РАЗДЕЛ IX. Взаимодействия с имуществом

Запрещено вламываться, обыскивать, уничтожать и прочие действия с домами игроков в случае если владельцев нет на сервере. Их наличие вы можете узнать у кураторов, либо спросив в чате. В таких помещениях могут по механике спать люди, и будет крайне странно что они не заметили вас по рп. В случае планирования каких-либо действий с имуществом игрока, рекомендуется написать представителям

администрации.

РАЗДЕЛ X. Крайм/Экшн

Если вы собираетесь предпринять значительное крайм/экшн действие, то вам необходимо известить администрацию о своих намерениях как минимум за 15 минут до начала ситуации. Для этого воспользоваться тикет ботом в специальном канале. Если вы действуете в группе, отписать об этом должен лишь один игрок, скооперируйтесь. Писать тикет должна только иницирующая сторона. Даже если ситуация накаляется быстро, вы должны об этом известить. Примеры использования: нападение, ограбление, убийство и прочее.

В связи с возросшим количеством крайма и расширением групп было решено ограничить группы которые участвуют в деле до 5 человек, в случае если требуется большее количество людей (нападение на город, форт, тюрьму, базу либо другие ситуации) - необходимо заранее обсудить с администрацией. Обыграть ограничение просто: большие группы легко привлекают внимание и попадают на глаза, и в таком случае за вами может выехать отряд законников либо военных для уточнения намерений.

РАЗДЕЛ XI. Взаимодействия с объектами

- Запрещено использование сумки без отыгровки или наличия ее на персонаже.
- Запрещено ношение и использование сумки лишь в инвентаре не надев на себя.
- Запрещено держать предметы, а также количество предметов которые по логике там бы не поместились.

Дополнение: бег, лазанье и прочие действия должны быть в пределах ролевого поведения.

Дабы избежать проблем с инвентарем, не забывайте закрывать сумки перед выходом с сервера.

Нарушение правил описанных выше приравнивается к абыюзу игровой механики (а также пунктов правил 1.10, 1.19), и не ролевому поведению. Замеченное будет строго наказываться.

РАЗДЕЛ XII. RTD - Roll the Dice

Использование команды `"/rtd"`

Бросок кубика вызывается в чате через команду `/rtd`. Для правильного заполнения команды вы для начала должны вписать её в чат, зачем число (от 1 до 32), которое хотите кинуть и причину вашего броска. Ограничений на причины броска у нас нет, но рекомендуем не злоупотреблять и не предоставлять жизнь вашего персонажа только удаче (если того, конечно, не требует квента).

Так же есть команда "/rtdp" - отличие лишь в том, что ее результат увидят люди в вашем радиусе.

Случаи, в который **категорически** НЕ стоит использовать кубик:

- Кубик не кидается за другого игрока или в ситуации, которая приводит персонажа другого игрока к смерти. *(Есть исключения только в случае заранее оговоренной ситуации с представителем администрации или разрешением игрока напрямую.)*

Помните, что мы играем в кинематографичное РП, а не в DND. Не отдавайте волю своего персонажа в руки кубика, но если кинули его, то будьте добры отыграть последствия. Не злоупотребляйте функцией.

Пункты будут дополняться, о чём будет проинформировано в дискорд-канале сервера.

РАЗДЕЛ XIII. Дополнительное взаимодействие с оружием

Использование двуручного оружия (два револьвера), обусловлено квентой вашего персонажа. И пользоваться этим, без упоминания данного навыка в квенте, будет приравниваться к нарушению и будет строго пресекаться. Администрация, вправе не допускать квенту персонажа с данным навыком по собственному усмотрению.

РАЗДЕЛ XIV. IC Канал - #rumors

1. Информация в канале сугубо РП и любой из персонажей может получить доступ к этой информации. Этот канал только для общей информации. Пример: закрытие бакалейной или сожжение церкви.

2. Игроки могут предложить свою новость, но с осознанием того, что эта всеобщая информация, о которой может узнать каждый, кто попадёт в город. Отправить можно кому-то из @GameMaster или @Admin.

Памятка, также как и правила будут дополняться. О чем мы будем оповещать отдельно после релиза